

Low Level UML Functionele Analyse voor het ontwerp van een centrale backbone



Project: MindShare
Datum: 04/2004



MindShare

Abstract

Dit low level UML analyse project definieert in detail de functionaliteiten die zullen (TO-BE) moeten worden geïmplementeerd om de centrale backbone te ontwerpen die de aanhoudende groei moet kunnen bestendigen.

Business Case

MindShare (Oudergem – Brussel) is onderdeel van de internationale mediagroep 'WPP'. MindShare is als 'mediacenter' verantwoordelijk voor de planning, de uitvoering en de opvolging van advertentie-campagnes voor adverteerders voor verschillende media (Pers, TV, Radio, Cinema, Affichage, Internet).

Teneinde de aanhoudende groei te kunnen bestendigen, werd een project geïnitieerd om de centrale backbone te ontwerpen.

In een eerste fase heeft Cronos de business analyses uitgevoerd. Deze voorstudie heeft 200 mandagen in beslag genomen.

Interviews met management, IT, sleutel- en eindgebruikers vormden de basis en werden aangevuld door evaluatiesessie's, presentaties enz.; dit resulteerde uiteindelijk in een totaal dossier.

Uitdagingen

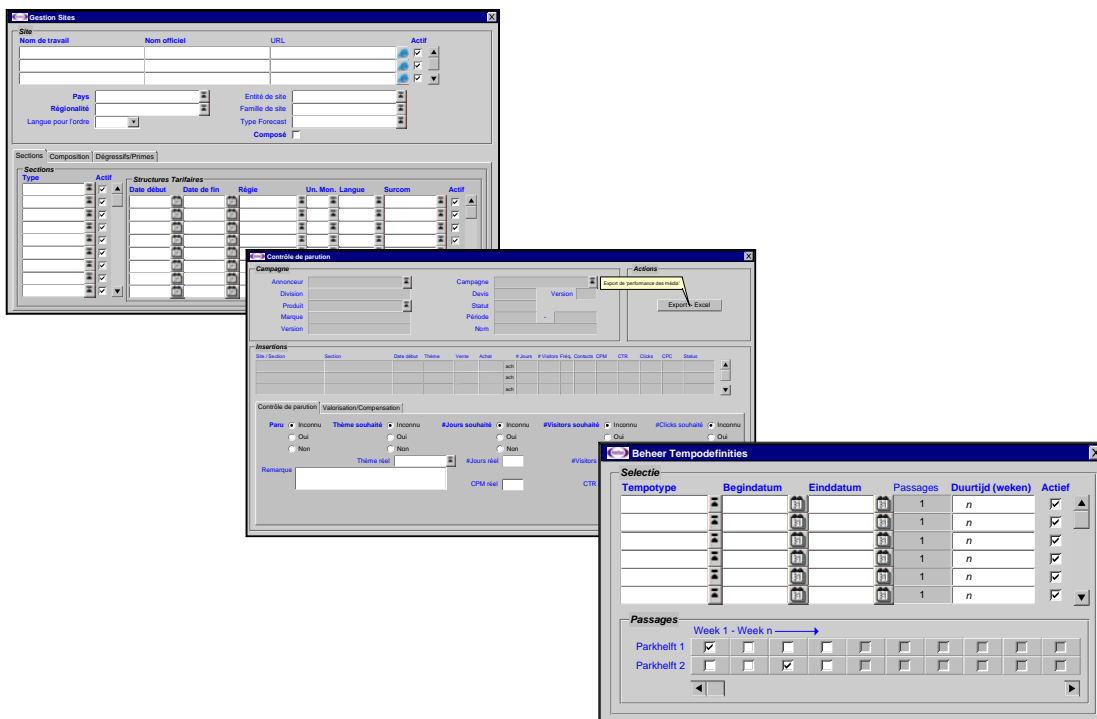
De voorstudie hield een aantal zeer specifieke uitdagingen in:

- Dynamische multitalen-mogelijkheden.
- Overkoepelend centraal beheer.
- Volledige integratie met respect voor de specificiteit van elk mediatype.
- Een consistent systeem zonder strikte opeenvolging van stappen en acties.

Deliverables

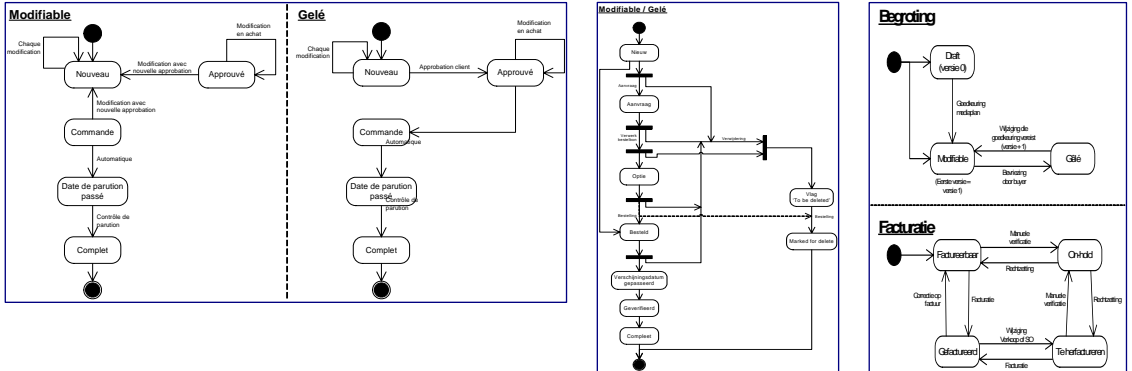
Een aantal specifieke voorbeelden van deliverables worden hier opgesomd:

Schermsconcepten:

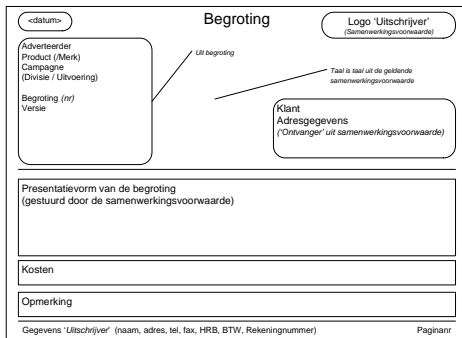


The screenshots show a complex software interface for managing advertising campaigns. The top window, titled 'Gestion Sites', contains fields for site information such as 'Nom de travail', 'Nom officiel', 'URL', 'Pays', and 'Langue pour l'ordre'. Below this is a table for 'Structures Tarifaires' with columns for 'Type', 'Date début', 'Date de fin', 'Règle', 'Un, Mon, Langue', 'Surcom', and 'Actif'. The middle window, 'Contrôle de paramètre', features a 'Campagne' section with fields for 'Annonceur', 'Division', 'Produit', and 'Version', alongside an 'Actions' section with a 'Export Excel' button. It also includes an 'Insertions' table and a 'Contrôle de paramètre' section with various radio buttons and checkboxes. The bottom window, 'Beheer Tempodefinities', displays a table for selecting campaign dates with columns for 'Tempotype', 'Beginndatum', 'Einddatum', 'Passages', 'Duurtijd (weken)', and 'Actief'. Below the table is a 'Passages' section with a grid for selecting specific weeks.

Status diagrammen:

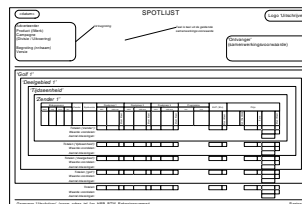


Document layouts:

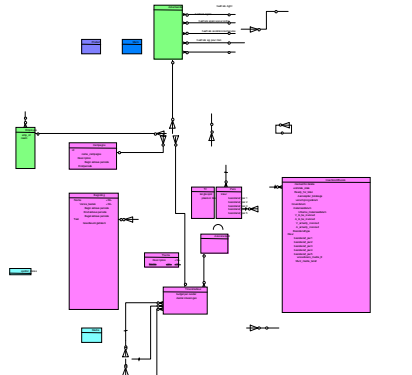
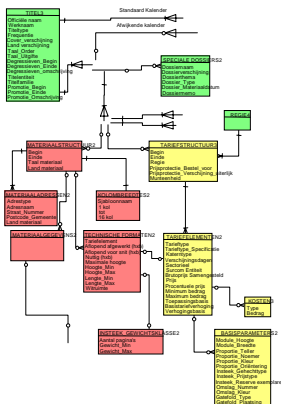


		Munt aankoop		Euro		Munt Klant		
Titel	EXP	Taraif	Made	Verkoop	AC	Totaal Netto	Totaal fee	Totaal netto-fee
X			'A'	'A'	%		F'	'A' - AC + F'
Y								
Z								
Totaal:								
Uit inlassing (AC Verkoop)								
BTW:								
Totaal (incl):								

Munt Klant	jan	feb	mar	apr	mei	jun	jul	aug	sep	okt	nov	dec
Bruto:												
Netto:												
Totaal fee:												
Totaal:												



ERDs:



Methodologie / Notatie formaat

Om de processen die we gaan analyseren op een universele verstaanbare manier te noteren, maken we gebruik van UML (Unified Modeling Language).

De taal UML bestaat uit vier verschillende onderdelen, te weten views, diagrammen, model-elementen en algemene mechanismen. Een view laat één bepaald aspect van het te modelleren systeem zien. Een view is zelf geen grafische component, maar een abstractie bestaande uit een aantal diagrammen.

Door het combineren van de verschillende views, ieder dus gericht op een bepaald aspect, kan een complete beschrijving van een systeem worden verkregen.



UML – De use cases

Een belangrijk aspect bij het modelleren van een systeem is de functionaliteit die het systeem biedt zoals gezien door de ogen van gebruikers. In UML kan dit aspect worden gemodelleerd in de use-case view.

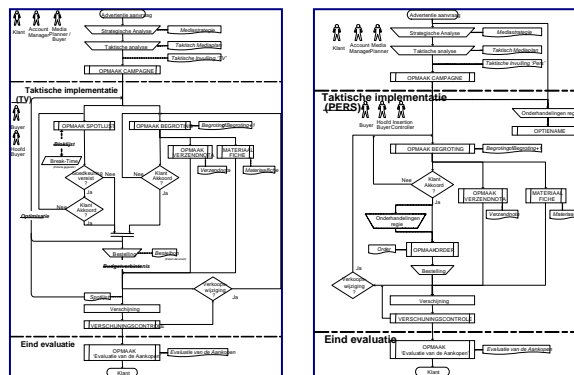
Belangrijkste onderdeel van deze use-case view zijn de use-casediagrammen, waarin de externe gebruikers van het systeem en hun relatie tot de use-cases die het systeem aanbiedt weergegeven kunnen worden.

Het zijn ook deze Use-cases die we zullen gebruiken om alle processen in detail te modelleren en te documenteren.

UML – De actoren

De Actoren zijn de uitvoerders van een use-case. Een actor is dus diegene (of datgene) die het systeem gebruikt.

Een actor communiceert met een systeem door het sturen of ontvangen van berichten of informatie en kan dus zowel een mens als een ander systeem representeren. Het feit dat een bepaalde actor deelneemt in een bepaalde use-case wordt weergegeven met een communicates-relatie, een lijn tussen actor en use-case.



Tools

Voor modellering gebruikt Cronos o.a. software zoals Rational Rose. Het Rational software platform werkt met best practices, verschillende tools, en services.

Rational. software

