

Low Level UML Functionele Analyse voor de nieuwe 'Waardebon' toepassing



Project: Neckermann
Datum: 04/2004



Abstract

Dit low level UML analyse project definieert in detail de functionaliteiten die zullen (TO-BE) moeten worden geïmplementeerd voor de nieuwe 'Waardebon' toepassing die uiteindelijk aan de gebruikers een zeer gebruiksvriendelijke 'tool' ter beschikking zal moeten stellen.

Business Case

Het doel van de nieuwe 'Waardebon' toepassing is om aan de gebruikers een zeer gebruiksvriendelijke 'tool' ter beschikking te stellen die alle 'Behoeften, hieronder beschreven, invult.

Behoeften

- Alle type waardebonnen, open en gesloten distributie, in éénzelfde systeem worden ingegeven door de eindgebruiker.
- De verschillende types waardebonnen, wat betreft de technische lay-out, terug worden gebracht naar 1 lay-out en, afhankelijk van het type waardebon, zal de gebruiker het juiste voorgedrukte formulier gebruiken.
- Alle geboekte gegevens automatisch en zonder actie van de boekhouding, in SAP worden geboekt dmv een file die dagelijks aan SAP wordt aangeboden.
- De opzoeken zeer flexibel kunnen gebeuren door gebruik te maken van overzichten en 'Full Text Search' .

Scope van het project

De gebruikers van de toepassing:

- Neckermann Kantoren.
- Promotie.
- Boekhouding TC.
- Incentives.
- Klantenservice.

De volgende functionaliteiten:

- Automatisatie van de verkoop van waardebonnen.
- Automatisatie van registratie van het gebruik van waardebonnen.
- Automatische verboeking van verkochte en gebruikte waardebonnen.
- Archivering van waardebonnen.

Methodologie / Notatie formaat

Om de processen die we gaan analyseren op een universele verstaanbare manier te noteren, maken we gebruik van UML (Unified Modeling Language).

De taal UML bestaat uit vier verschillende onderdelen, te weten views, diagrammen, model-elementen en algemene mechanismen. Een view laat één bepaald aspect van het te modelleren systeem zien. Een view is zelf geen grafische component, maar een abstractie bestaande uit een aantal diagrammen.

Door het combineren van de verschillende views, ieder dus gericht op een bepaald aspect, kan een complete beschrijving van een systeem worden verkregen.

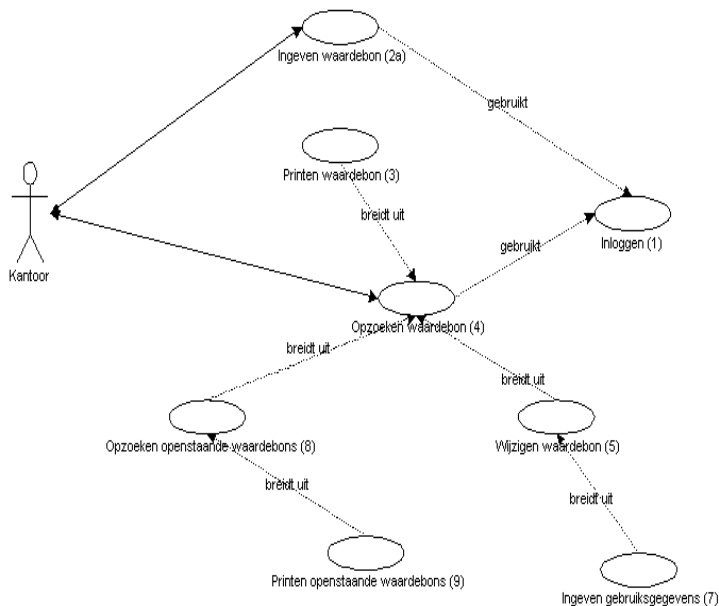
UML – De use cases

Een belangrijk aspect bij het modelleren van een systeem is de functionaliteit die het systeem biedt zoals gezien door de ogen van gebruikers. In UML kan dit aspect worden gemodelleerd in de use-case view.

Belangrijkste onderdeel van deze use-case view zijn de use-casediagrammen, waarin de externe gebruikers van het systeem en hun relatie tot de use-cases die het systeem aanbiedt weergegeven kunnen worden.

Het zijn ook deze Use-cases die we zullen gebruiken om alle processen in detail te modelleren en te documenteren.

Voorbeeld Samenhang Use-Cases:



UML – De actoren

De Actoren zijn de uitvoerders van een use-case. Een actor is dus diegene (of datgene) die het systeem gebruikt.

Een actor communiceert met een systeem door het sturen of ontvangen van berichten of informatie en kan dus zowel een mens als een ander systeem representeren. Het feit dat een bepaalde actor deelneemt in een bepaalde use-case wordt weergegeven met een communicates-relatie, een lijn tussen actor en use-case.

Tools

Voor modellering gebruikt Cronos o.a. software zoals Rational Rose. Het Rational software platform werkt met best practices, verschillende tools, en services.

Rational. software

