

**RKW**

**Rijksdienst voor  
Kinderbijslag  
der Werknemers**



Project: Itinera  
Datum: 07/2004

### Het project

Dit UML analyse project definieert in detail de functionaliteiten die zullen (TO-BE) moeten worden ge-implementeerd voor één uniform geïntegreerd systeem tussen de belgische Rijksdienst Voor Kinderbijslag der Werknemers en hun Kinderbijslagfondsen (30-tal).

De belgische Rijksdienst Voor Kinderbijslag der Werknemers (RKW – ONAFTS) heeft ongeveer 800 medewerkers in dienst en staat in voor het toekennen van de kinderbijslag aan werknemers en dit via Kinderbijslagfondsen (30-tal).

Hiertoe oefent het RKW-ONAFTS een controlefunctie uit op de deze kinderbijslagfondsen en hun dossiers, en betaalt zij de uitkeringen aan de kinderbijslag-fondsen. Al deze kinderbijslag-fondsen inclusief de belgische Rijksdienst Voor Kinderbijslag der Werknemers zullen met één uniform geïntegreerd systeem gaan werken.

Daartoe verwerkt en archiveert het RKW-ONAFTS alle kinderbijslag-aanvragen, en fungeert zij als communicatiekanaal tussen de kinderbijslagfondsen en de kruispuntdatabank. Gezien de toekomstgerichte visie van het RKW-ONAFTS m.b.t.

Case

het online beschikbaarstellen van de dossier-informatie (in de eerste plaats aan de KBF, later aan de kinderbijslag-rechthebbende), heeft het RKW gekozen voor één uniform geïntegreerd systeem.

Gezien de talrijke dossiers en de talrijke kinderbijslagfondsen is Workflow een zeer belangrijk aspect in de correcte afhandeling van een bijslagdossier of aanvraagdossier.

Om een kwaliteitsvolle service te garanderen wordt o.a. hiervoor een specifiek notatie formaat gebruikt, namelijk UML en activiteiten-schema's.

## **Onze deliverables**

### **•Methodologie / Notatie formaat**

Om de processen die we gaan analyseren op een universele verstaanbare manier te noteren, maken we gebruik van UML (Unified Modeling Language).

De taal UML bestaat uit vier verschillende onderdelen, te weten views, diagrammen, model-elementen en algemene mechanismen. Een view laat één bepaald aspect van het te modelleren systeem zien. Een view is zelf geen grafische component, maar een abstractie bestaande uit een aantal diagrammen.

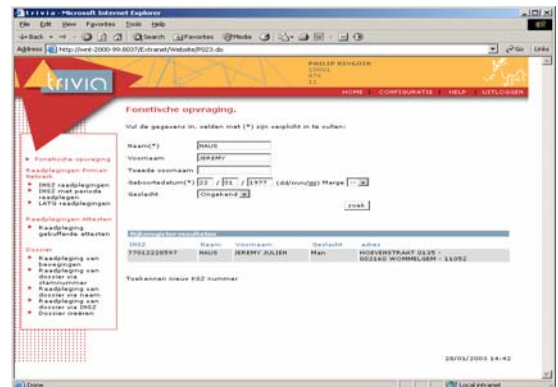
Door het combineren van de verschillende views, ieder dus gericht op een bepaald aspect, kan een complete beschrijving van een systeem worden verkregen.

## •UML – De use cases

Een belangrijk aspect bij het modelleren van een systeem is de functionaliteit die het systeem biedt zoals gezien door de ogen van gebruikers. In UML kan dit aspect worden gemodelleerd in de use-case view.

Belangrijkste onderdeel van deze use-case view zijn de use-casediagrammen, waarin de externe gebruikers van het systeem en hun relatie tot de use-cases die het systeem aanbiedt weergegeven kunnen worden.

Het zijn ook deze use-cases die we zullen gebruiken om alle processen in detail te modelleren en te documenteren.



## •UML – De actoren

De Actoren zijn de uitvoerders van een use-case. Een actor is dus diegene (of datgene) die het systeem gebruikt.

Een actor communiceert met een systeem door het sturen of ontvangen van berichten of informatie en kan dus zowel een mens als een ander systeem representeren. Het feit dat een bepaalde actor deelneemt in een bepaalde use-case wordt weergegeven met een communicates-relatie, een lijn tussen actor en use-case.

- **Tools**

Voor modellering gebruikt Cronos o.a. software zoals Rational Rose. Het Rational software platform werkt met best practices, verschillende tools, en services.

**Rational.** software

